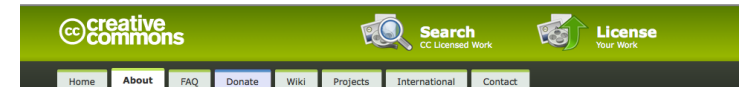


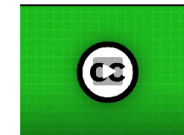
Urheberrechte/ Creative Commons



- ➔ Jedes Werk ist urheberrechtlich geschützt, allerdings:
 - Recht auf **Privatkopie**
 - **Zitierrecht**
- ➔ **Veröffentlichung** bzw. **Upload** fremder Werke – z.B. über Tauschbörsen – ist **verboten**
- ➔ Reiner Download geschützter Werke in Deutschland **verboten**, in Österreich umstritten – **lieber nicht**
- ➔ Vorsicht auch bei **Fotos und Grafiken** aus dem Internet
- ➔ **Links** sind meist unbedenklich



About



Creative Commons is a **nonprofit** corporation dedicated to making it easier for people to share and build upon the work of others, consistent with the rules of copyright.

We provide **free** licenses and other legal tools to mark creative work with the freedom the creator wants it to carry, so others can share, remix, use commercially, or any combination thereof.

[Learn More](#)

International

Select a jurisdiction

More information

Search

Search

Search

What is CC?

History

Downloads

Press Room

Stay Informed

Videos and Comics

People

Unbedingt beachten:

- Immer **Quellen** angeben
- In Medienprojekten Bilder und Musik mit **passender cc-Lizenz**

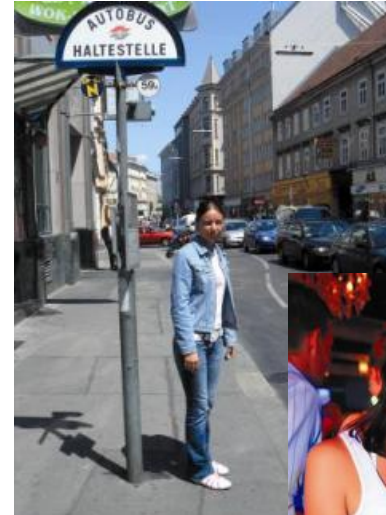
verwenden: www.flickr.com

www.jamendo.com/de

Das Recht am eigenen Bild



- Fotografieren (+ Publizieren) von Personen erlaubt, wenn nicht „**berechtigte Interessen** der Person verletzt werden“ - z.B. **Privatsphäre**
- **Öffentlichkeit**: meist unbedenklich – **kein negativer Zusammenhang!**
- **Privater Raum, Schule, Party**: nur mit **Einverständnis**
- **Bloßstellung, Entwürdigung, Herabsetzung**: **Verboten**

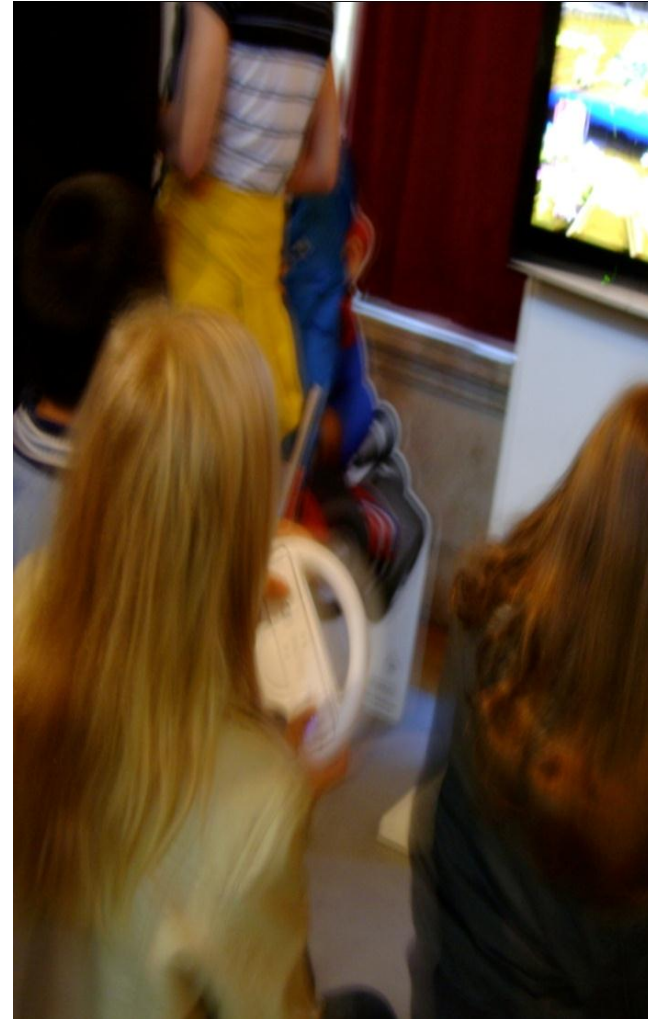


Computer-/Konsolenspiele



- **Macht und Kompetenz** - “Selbstwirksamkeit”
- **Flow und Kick, Lust- vs. Frustspirale**
- **Pausenspiele** gegen Langeweile
- **Gemeinsames Erleben**, sportlicher Wettstreit
- **Wissen über angesagte Spiele** wichtig in *peer group*

- **SpielerInnentypen (Robert Bartle)**
 - **Killers:** Ego-Shooter, Playerkiller in Rollenspielen
 - **Explorers:** Adventures, RPGs
 - **Socializers:** Online Games
 - **Achievers:** Simulationen, Ego-Shooter, Strategie



Computer-/Konsolenspiele



- ➔ Interessieren Sie sich für die Spiele Ihrer Kinder!
- ➔ Vor dem Spielekauf: Kritiken lesen
- ➔ Probieren Sie alle Spiele ruhig selbst aus!
- ➔ Vereinbaren Sie auf das Spiel abgestimmte Regeln über die Dauer des Spielens
- ➔ Achten Sie auf die USK- bzw. PEGI-Kennzeichnungen
- ➔ Die Alterskennzeichnung bezieht sich nur auf den Jugendschutz, nicht auf die Spielbarkeit!
- ➔ Gute Computerspiele: www.bupp.at



Online-Sucht/Spiel-Sucht



Cc InspireKelly

- Exzessives Spielen: oft **Bewältigungsstrategie** bzw. **Flucht** vor Alltagsproblemen
- **Online-Rollenspiele** eignen sich gut dafür
- Hinweise sind **verändertes Verhalten über einen langen Zeitraum** hinweg:
 - 1) Lange Spiel/Onlinezeiten: **5h+**
 - 2) **Verwahrlosung**, Appetitlosigkeit
 - 3) Dauerndes **Nachdenken** über Spiel
 - 4) Vernachlässigung **sozialer Kontakte**
 - 5) **Keine anderen Freizeitaktivitäten**
 - 6) **Negative soziale Konsequenzen**: Jobverlust, Beziehungsprobleme